Edição Automatizada de Imagens

**O que é o curso Edição Automatizada de Imagens**

Neste curso prático de **Edição Automatizada de Imagens**, você aprenderá a dominar a análise de imagens com Python, aprodundando-se na biblioteca Pillow para abrir, ajustar tamanho, girar e criar efeitos visuais em imagens.

Desde o básico até técnicas avançadas, você aprenderá a visualizar informações de imagens, realizar rotações, transposições e colagens para criar composições únicas. Também irá desenvolver uma compreensão fundamental de como os computadores interpretam imagens, explorando a separação e união de canais de imagem para manipular cores e tonalidades.

Além disso, aplique suas habilidades a projetos práticos, como compressão de imagens em um diretório e aplicação de manipulações em preto e branco. Por fim, explore a inserção estratégica de marcas d’água para proteger suas criações.

Se você busca adquirir habilidades valiosas em análise de imagens com Python, este curso oferece conhecimentos essenciais em uma jornada prática de aprendizado.

Comece agora e transforme seu mundo visual com Python!

**Este curso é recomendado para**

* Alunos interessados em entender como o computador enxerga e processa uma imagem
* Profissionais de design buscando automação de tarefas
* Fotógrafos interessados em aprender a automatizar sua pós-produção
* Alunos com interesse no processamento de imagens

Sumário

[1.1 - Apresentação do módulo25xp 2](#_Toc205304463)

[1.2 - Métodos básicos do Pillow25xp 2](#_Toc205304464)

[1.3 - RGB e mescla de imagens25xp 2](#_Toc205304465)

[1.4 - Apresentação dos projetos25xp 2](#_Toc205304466)

[1.5 - Quiz 1 – Edição automatizada de imagens25xp 3](#_Toc205304467)

[1.6 - Projeto 1 – Comprimindo imagens25xp 3](#_Toc205304468)

[1.7 - Projeto 2 – Imagens em preto e branco25xp 3](#_Toc205304469)

[1.8 - Projeto 3 – Marca d’água automática25xp 3](#_Toc205304470)

[1.9 - Teste Final 4](#_Toc205304471)

# [1.1 - Apresentação do módulo25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/apresentacao-do-modulo-3/)

# [1.2 - Métodos básicos do Pillow25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/metodos-basicos-do-pillow/)

# [1.3 - RGB e mescla de imagens25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/rgb-e-mescla-de-imagens/)

# [1.4 - Apresentação dos projetos25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/apresentacao-dos-projetos/)

# [1.5 - Quiz 1 – Edição automatizada de imagens25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/quiz-1-edicao-automatizada-de-imagens/)

# [1.6 - Projeto 1 – Comprimindo imagens25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/projeto-1-comprimindo-imagens/)

# [1.7 - Projeto 2 – Imagens em preto e branco25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/projeto-2-imagens-em-preto-e-branco/)

# [1.8 - Projeto 3 – Marca d’água automática25xp](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/projeto-3-marca-dagua-automatica/)

# [1.9 - Teste Final](https://hub.asimov.academy/curso/atividade/teste-final-4/)